Dokumentation Projekt FileRenamer

Die Anwendung macht es möglich durch eine Auswahl verschiedener Methoden Bild Dateien jeglicher Art in einem Pfad seiner Wahl umzubenennen.

Folgende Methoden wurden implementiert und werden erläutern:

* **ChangePräfix:** Diese Option ändert den Text am Anfang des Dateinamens.
* **RemovePräfix:**: Hiermit kann man den Anfangstext einer Datei löschen.
* **ChangeSuffix:** Diese Funktion ändert den Text am Ende des Dateinamens.
* **RemoveSuffix:** Mit dieser Option wird der Endteil des Dateinamens entfernt.
* **ChangePartialExpression:** Ändern eines spezifischen Teils des Dateinamens.
* **ShiftNumberBlock:** Verschiebt Zahlenblock an das andere Ende des Dateinamens.
* **AddLeadingZeros:** Fügt Nullen an den Anfang des Dateinamens ein.
* **RemoveLeadingZeros:** Entfernt führende Nullen im Dateinamen.
* **AddNumberBlock:** Fügt eine Zahl/Zahlenblock an eine bestimmte Position im Dateinamen ein.
* **RemoveNumberBlock:** Entfernt einen bestehenden Zahlenblock aus dem Dateinamen.

Um das Verständnis für den Endnutzer einfacher zu machen wurde eine Hilfs Seite eingebaut, welche die einzelnen Methoden erklärt.

Um die Funktionalität der einzelnen Methoden zu gewährleisten, wurden Unit Tests eingebaut welche Pro Methode Minimum vier Fälle abdeckt und somit quasi alle möglichen fälle testet.

Außerdem wurde mit dem Moq Framework gearbeitet, welcher es möglich macht, bestimmte code Schnipsel zu simulieren, ohne direkt auf Dateien zuzugreifen. Das Moq Framework wurde in Form eines NuGet packet installiert.

Aufgrund einer Zeitlichen Fehleinschätzung war es nichtmehr möglich eine grafische Benutzeroberfläche zu implementieren, weshalb auf einem Prototyp in der Konsolenanwendung gewechselt wurde. Die Kernidee der graphischen Benutzeroberfläche wurde mittels draw.io dargestellt, um ein Verständnis der Idee zu bekommen (das Bild dieser Datei ist in der Dokumentation enthalten). Des Weiteren gab es am Anfang des Projekte Probleme mit GitHub und Visual Studio, weshalb wir vier unterrichtstunden zurückgeworfen wurden.

Trotz des Rückwurfes konnte jedoch das Projekte umgesetzt werden und nur Kleinigkeiten, welche am Ende des Projektes als Ideen aufkamen nichtmehr implementiert werden.

Die Version mit dem Tag v1.0 ist als release auf dem GitHub repository zur Verfügung gestellt und kann von dort aus gedownloadet und genutzt werden.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Diagramm, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung